

# Les spécificités d'une souris gaming

## Filaire ou sans fil ?

→ Filaire : pas besoin d'être chargée (avantage quand on joue en ligne), pas de temps de latence, abordable.

→ Sans-fil : un peu plus lentes puisqu'elles doivent transmettre l'information en utilisant la transmission sans fil et elles sont + onéreuses.

## Quel est le poids idéal ?

→ Si vous en avez une faible utilisation, favoriser une souris au poids faible pour reposer votre poignet.

→ De nombreux modèles possèdent des lestes pour maximiser le confort et la précision.

## Quelle est la forme idéale ?

→ Choisir le modèle le + adapté à la forme et à la taille de votre main.

→ Éviter les modèles trop grands si vous avez de petites mains et inversement.

→ Si vous êtes gaucher, privilégiez les modèles ambidextres.

## L'importance du nombre de boutons

→ Comprend souvent + de trois boutons, qui servent entre autres à configurer des raccourcis ou changer l'intensité des DPI.

→ De nombreux boutons sont conseillés pour les jeux de type MMORPG.

## À quoi correspondent les DPI (PPP en français)

→ C'est une valeur qui signifie "Dot per inch" en anglais et "Point par pouce" en français.

→ La plupart des joueurs pro jouent avec des sensibilités entre 400 et 800 DPI, mais ne dépassent jamais les 4000 DPI.

→ Au-delà de 10 000 DPI, le curseur de votre souris se déplacera trop rapidement et votre souris deviendra incontrôlable.

# Comprendre la position de la main sur une souris gaming

→ La paume de votre main se pose contre le bas de la souris.

✓ Vous pouvez aisément lui donner la direction que vous souhaitez.

✗ Cette position peut vite être inconfortable pour les personnes ayant les doigts + courts pour une grande souris et inversement.

Palm



→ la paume de votre main ne se pose pas sur la souris,  
mais se « perche » dessus



Permet des mouvements + précis



Peut rapidement causer des tensions dans la  
main



→ La main ne recouvre pas totalement la souris, elle se contrôle du bout des doigts.



Permet des mouvements rapides



Pas pratique pour des grands mouvements.

Fingertip

